

20
24

GERMAN ALL LEVEL CHAMPIONSHIP WEST

ANMELDE INFORMATIONEN



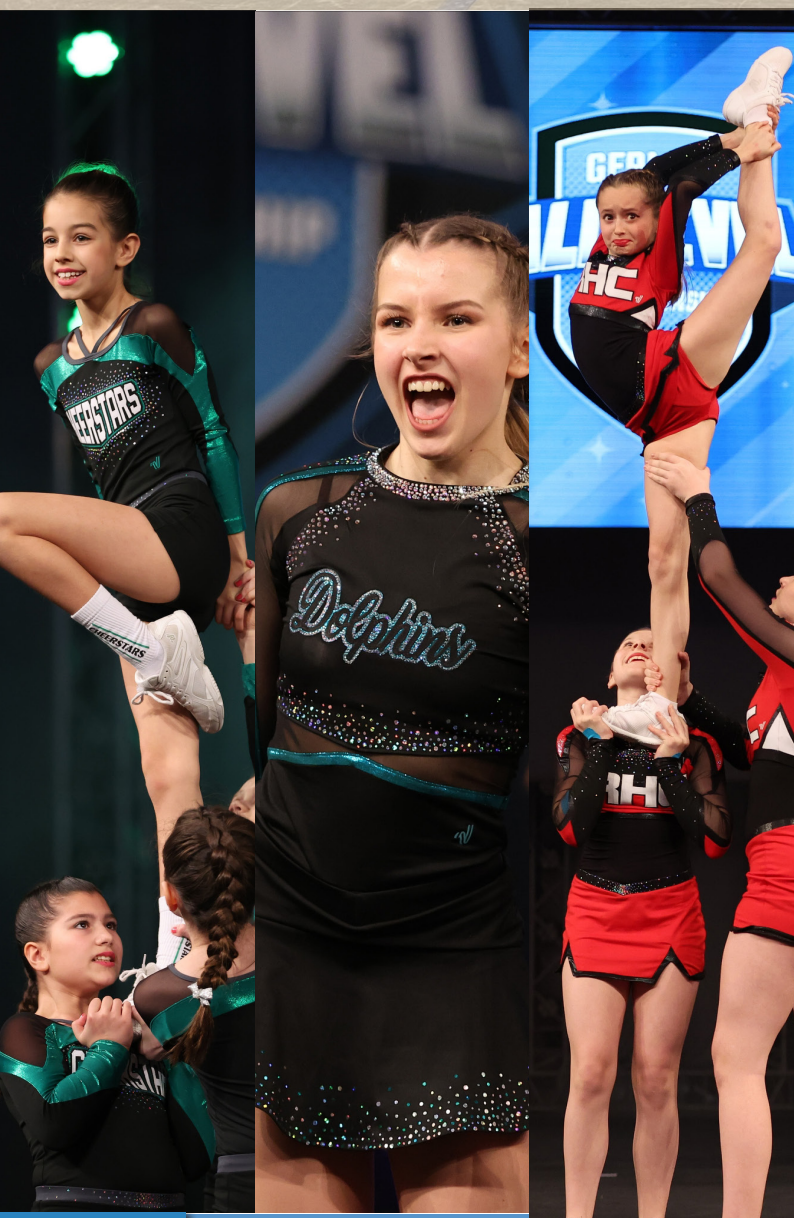
09 MÄRZ 2024

MITSUBISHI ELECTRIC HALL / DÜSSELDORF, DEUTSCHLAND



GERMAN ALL LEVEL CHAMPIONSHIP WEST 2024 MITSUBISHI ELECTRIC HALL DÜSSELDORF

Die German All Level Championship ist die beliebteste Reihe der hauseigenen Cheerleading Meisterschaften von Varsity Europe.



SEIT 2016 HABEN TEAMS AUS GANZ DEUTSCHLAND UND EUROPA DIE MÖGLICHKEIT, AN EINEM EVENT IN IHRER NÄHE TEILZUNEHMEN

- Cheer, Dance & Stunt Divisions
- 14m x 14m Spring Floor
- Medaillen für alle teilnehmenden Teams
- Pokale für die Top 3 Teams
- Championsbanner
- Action Shots eurer Routine
- Liveübertragung
- und vieles mehr!

Die Meisterschaftsreihe steht mit ihrer bekannten Varsity Europe Qualität und spricht neben den bekannten TOP Teams der Szene auch Teams in den unteren Leveln an. Hier haben auch Senior Teams die noch nicht das Level 4 erreicht haben, die Möglichkeit auf der großen Matte zu glänzen und einen Pokal mit nach Hause zu nehmen! Mehr Informationen erhaltet ihr nach eurer Anmeldung.

TEILNAHMEGEBÜHREN UND WEITERE INFORMATIONEN

NEUE KATEGORIEN

ANMELDUNG BEINHALTET START IN EINER KATEGORIE

MARLEY DANCE FLOOR AB 5 REGISTRIERTEN DANCE TEAMS

ANMELDE INFORMATIONEN

Preise pro Person

TEILNAHME GEBÜHREN

Frühbucher Tarif:
40,00 EUR bis 18.12.2023

Normalbucher Tarif:
45,00 EUR bis 02.01.2024

Coaches Gebühr Früh: 40,00 EUR
Coaches Gebühr Normal: 45,00 EUR

Jede weitere Kategorie:
Frühbucher 40,00 EUR
Normal 45,00 EUR
(Jeder Teilnehmer kann in bis zu 3 Kategorien antreten. Siehe generelle Regeln bzgl. Cross-Overs)

WEITERE INFORMATIONEN

* keine Unterteilung in Coed & Allgirl



GENERELLE ANMELDE DEADLINE
02.01.2024

DIVISIONS

Anbei findet ihr alle Kategorien, die auf der German All Level West 2024 angeboten werden.

PEEWEE

Open Pee wee Level 0, 1 & 2*
U6 Level 0*
U8 Level 0 & 1*
U12 Level 1, 2 & 3*

JUNIOR

Open Junior Level 1, 2, 3 & 4*
U16 Level 1, 2 & 3*
U16 Level 4
U16 Coed Level 4
U18 Level 1, 2 & 3*
U18 Level 4, 5 & 6
U18 Coed Level 4, 5 & 6
Junior Hip Hop*

SENIOR

Int. Open Level 1 & 2*
Int. Open Level 3, 4, 5, 6 & 7
Int. Open Global Level 6
Int. Open NT Level 6 & 7
Int. Open Coed Level 3, 4 & 5
Int. Open Coed NT Level 6 & 7
Int. Open Coed Global Level 6
Int. Open Coed 4 Level 6 & 7
Int. Open Coed 16 Level 6 & 7
Masters Level 1 & 2

DANCE

Pee wee Hip Hop*
Pee wee Jazz*
Pee wee Pom*
Junior Jazz*
Junior Pom*
Junior Lyrical / Contemporary* Int. Open Jazz
Int. Open Coed Jazz
Int. Open Pom
Int. Open Coed Pom
Int. Open Hip Hop
Int. Open Coed Hip Hop
Int. Open Lyrical / Contemporary
Int. Open Coed Lyrical / Contemporary



COACHES AGREEMENT FORM

Bitte lasst dieses Formular von einem Trainer jedes eurer Teams ausfüllen.
Der Trainer muss ein Vertreter eures Vereins sein.

WIE LADE ICH DAS FORMULAR HOCH?

Geht wie folgt vor:

1. Logged euch in euren Account auf booking.varsity-europe.org
2. Klickt auf "ANMELDUNG" oben rechts
3. Klickt auf "ANMELDEN" im Menü links
4. Wählt die Meisterschaft aus, für die ihr das Formular uploaden wollt.
(Wichtig ist, dass ihr für diese Meisterschaft schon angemeldet seid)
-> Unter "Meine Team Anmeldungen" findet ihr u.a. die Spalte "DATEIEN"
-> Klickt auf "Dateien"
5. Klickt auf "Datei hinzufügen" und wählt die Datei von eurer Festplatte.
6. Klickt auf "Speichern" - Ihr könnt diese Datei bis kurz vor der Meisterschaft updaten.

TEAM INFORMATION

Team Name	<input type="text"/>
Verein	<input type="text"/>

PERSÖNLICHE INFORMATIONEN

Vorname	<input type="text"/>
Nachname	<input type="text"/>
Land	<input type="text"/>
Telefonnummer	<input type="text"/>
Emailadresse	<input type="text"/>

! BESTÄTIGUNG

Ich erkläre hiermit, dass ich ein Trainer des oben genannten Teams bin. Ich fungiere als offizieller Vertreter des oben genannten Vereins. Ich erkläre, dass alle für diese Teams gemeldeten Athleten körperlich und geistig in der Lage sind, an den Varsity Europe Meisterschaften der Saison 2024 teilzunehmen und dass sie über eine gültige Krankenversicherung sowie über zusätzliche Versicherungen verfügen, die im Falle von Notfällen oder anderen Unfällen alle während des Wettkampfs anfallenden Kosten decken. Mit der Unterzeichnung dieses Formulars erkläre ich, dass alle angemeldeten Personen (Athleten, Stellvertreter, Trainer und Betreuer) die Allgemeinen Geschäftsbedingungen und das aktuelle Regelwerk der Meisterschaft gelesen, verstanden und akzeptiert haben. Dies gilt insbesondere für den Haftungsausschluss und den Verhaltenskodex des Wettkampfes. Ich bestätige hiermit, dass alle angemeldeten Personen damit einverstanden sind, dass alle Informationen, Fotos oder Videos der Teams oder Einzelpersonen im Rahmen der Meisterschaft erhoben werden und vom Veranstalter an Dritte weitergegeben oder veröffentlicht werden können, ohne dass ein Anspruch auf Rückerstattung gegenüber den Teilnehmern besteht. Ich erkläre, dass alle angemeldeten Personen damit einverstanden sind, dass persönliche Daten, die für die Durchführung der Meisterschaft benötigt werden, vom Veranstalter in elektronischer oder schriftlicher Form erfasst werden.

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Ort und Datum

Unterschrift



HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN – 01

Hier findet ihr einen Auszug an häufig gestellten Fragen im Hinblick auf Varsity Europe Meisterschaften und die All Level Championships

ANMELDEPROZESS

Wie melde ich mein Team an?

Die Anmeldung erfolgt ausschließlich online. Bitte legt euch als Verein einen Zugang an auf booking.varsity-europe.org. Hier könnt ihr alle Teams und Personen eures Vereins anlegen und immer aktualisieren und mit wenigen Clicks die jeweiligen Teams zur Meisterschaft anmelden.

Kann ich meine Anmeldung per Email verschicken?

Anmeldungen per E-Mail sind nicht mehr möglich.

Kann ich meine Anmeldung auch per Post schicken?

Bitte meldet euch ausschließlich online für unsere Event an.

Wie weiß ich, dass meine Anmeldung angekommen ist?

Wenn du deine Anmeldung abgeschickt hast, werden wir diese prüfen und dir dann eine Bestätigung zukommen lassen. Dies erfolgt ausschließlich per E-Mail.

In wie vielen Kategorien kann ein Teammitglied aus meinem Verein teilnehmen?

Jeder Teilnehmer kann in bis zu 3 Kategorien teilnehmen. 1 Cheer-, 1 Dance- und 1 Stuntkategorie. Bitte auf die Crossover Regelung im Regelwerk achten!

Mein Coach tritt auch selbst als aktiver Teilnehmer an. Als was soll ich ihn melden?

Bitte meldet sie / ihn als Coach an. Beachtet, dass Coaches immer auch als Aktive auf die Matte gehen können.

Wie viele Coaches und Betreuer kann ich anmelden?

Du kannst pro Team maximal 5 TrainerInnen und / oder BetreuerInnen melden. Pro Stunt Kategorie sind es nur 2.

Ich möchte mein Team zum Frühbuchertarif anmelden, habe aber noch nicht alle Unterlagen zusammen. Was kann ich tun?

Melde dich einfach bis zum Frühbuchertermin online an. Die Rahmenvereinbarung muss bis spätestens 7 Tage vor dem Event hochgeladen sein.

Der Name eines Teilnehmers muss nach der Registration Deadline zum Normaltarif getauscht werden. Müssen wir die 15 EUR Bearbeitungsgebühr pro Name dafür zahlen? Bis wann kann ich Namen ändern?

Wenn ein Teilnehmer durch einen anderen ersetzt wird, berechnen wir dafür keine Bearbeitungsgebühr. Änderungen bis zur letzten Anmeldefrist können online im Booking Portal beantragt werden. Danach können Änderungen nur noch per Email bis 2 Woche vor dem Event angefragt werden.

Wir mussten feststellen, dass wir uns in der falschen Kategorie bzw. dem falschen Level angemeldet haben. Ist ein Tausch möglich?

Ein Wechsel in Kategorien oder Leveln ist ein enormer Aufwand. Deswegen berechnen wir hier 200 EUR pro Wechsel. Bitte vergewissert euch, dass ihr euch in der richtigen Kategorie anmeldet und prüft dies, bevor ihr die Anmeldung final abschließt.

Ich habe mein Team zum Frühbuchertarif angemeldet. Wann muss der Betrag beglichen werden?

Die Zahlung hat per Vorkasse auf unser Konto unter Angabe der Bestätigungsnummer zu erfolgen. Der Betrag muss spätestens 14 Tage vor der Veranstaltung auf unserem Konto eingegangen sein. Solltet ihr zum Frühbuchertarif gemeldet sein, wird bei nicht Einhaltung der Zahlungsfrist eine neue Rechnung mit dem Normaltarif erstellt.

Wann kann ich mit dem ersten Zeitplan und der Starterliste rechnen?

Der Zeitplan und die Starterliste werden bis zu 7 Tagen nach finalen Anmeldeschluss veröffentlicht. In einer Info Email werden wir diese verschicken, sowie auf unserer Website und bei Social Media veröffentlichen.

Werden auch Dance Kategorien bei den All Level Championships angeboten?

Ja. Es ist möglich sich für alle All Level Meisterschaften im Dance anzumelden. Der Marley Dance Floor wird aber aus kosten- und organisatorischen Gründen erst ab 5 registrierten Dance Teams angeboten.

DEADLINES

Bis wann muss ich mein Team / meine Teams angemeldet haben?

Frühbucher Deadline:	18.12.2023
Generelle Deadline:	02.01.2024

Bis wann kann ich TeilnehmerInnen bzw. mein Team abmelden und wie teuer ist das?

Eine Stornierung der Teilnahme und andere Angebote ist bis zum finalen Anmeldeschluss der Meisterschaft möglich. In diesem Falle werden 80 % der Teilnahmegebühren und andere in Rechnung gestellter Angebote, einbehalten. Eine spätere Stornierung der Teilnahme ist nicht möglich. Bedenke das Änderungen von Personen nach Anmeldeschluss mit einer 15 EUR Bearbeitungsgebühr pro Namen belegt werden.

Bis wann kann ich Teilnehmer nachmelden und wie teuer ist das?

Einzelne TeilnehmerInnen kannst du per Email bis zwei Wochen vor dem Event nachmelden, oder aber am Eventtag direkt beim Check In. Bitte beachte, dass sich der Tarif der einzelnen Person nach dem individuellen Anmeldedatum richtet. Bedenke, dass Änderungen nach finalen Anmeldeschluss mit einer 15 EUR Bearbeitungsgebühr pro Namen zusätzlich belegt werden



HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN – 02

Hier findet ihr einen Auszug an häufig gestellten Fragen im Hinblick auf Varsity Europe Meisterschaften und die All Level Championships

EVENT SHIRTS

Wie kann ich ein Evenshirt bestellen?

Euer Eventshirt könnt ihr in unserem Eventshop auf der Homepage bestellen. Alle Bestellungen, die bis zum endgültigen Anmeldeabschluss eingehen, erhalten garantiert ein T-Shirt. Dabach könnt ihr euer Eventshirt am Eventtag vor Ort erwerben. Nur so lange der Vorrat reicht.

Ich habe für meine Teams und für unsere Fans Eventshirts bestellt, wo kann ich diese abholen?

Vollständig bezahlte Eventshirts werden im Cheer Shop vor Ort ausgehändigt. Bitte beachtet, Eventshirts können nicht versendet, sondern ausschließlich am Eventtag abgeholt werden.

Wir haben Eventshirts bestellt, aber die Rechnung noch nicht bezahlt und morgen ist die Meisterschaft, was kann ich tun?

Wenn die Zahlung bis zum Tag vor der Meisterschaft nicht auf unserem Konto eingegangen ist, werden eure Shirts automatisch wieder freigegeben. Ihr könnt die Eventshirts dann nur noch vor Ort im Cheer Shop kaufen. Nur solange der Vorrat reicht!

MEISTERSCHAFTSTAG

Muss ich meine Routine Musik einschicken?

Nein! Jedes Team muss einen verantwortlichen Erwachsenen (TrainerIn, BetreuerIn, Ersatz SportlerIn etc.) benennen, der die Routine und die Musik kennt und während des Auftritts des Teams mit einem Abspielgerät (Handy, Ipad, Ipod, MP3 Player oä.) an der Musikstation bleibt. Dieser Vertreter ist für das Starten und Stoppen der Musik auf dem eigenen Abspielgerät verantwortlich. Bitte vergewissert euch, dass:

- die Musik heruntergeladen ist und nicht von Whats App oder anderen Messengern abgespielt wird
- das Abspielgerät vollständig aufgeladen sind
- sich das Abspielgerät im Flugzeugmodus befindet
- die Lautstärke komplett aufgedreht ist
- die Wlan funktion ausgeschaltet ist

Sollten Musik Probleme auftreten, deren Ursache in der Verantwortung des Teams liegt, ist es die Entscheidung des Event Directors, ob das Team erneut antreten darf.

Wie erfahre ich genaue Informationen zum Ablauf der Meisterschaft?

Details zum Ablauf erhältst du im Vorfeld der Meisterschaft per Email und am Teilnehmer Check In vor Ort.

Nach welchem Regelwerk richten sich die All Level Championships?

Alle Varsity Europe Meisterschaften folgen dem United Scoring System für Cheer und dem Varsity Allstar Dance Scoring System für Dance. Alle Routines müssen den IASF Regeln für Cheer und Dance folgen. Falls du Fragen zu unserem Bewertungsprozess hast, kannst du dich jederzeit unter rules@varsity-europe.org melden. Bei Fragen zum Regelwerk oder generellen Legality Anfragen folge bitte den Schritten im [Info-Dokument](#).

NACH DER MEISTERSCHAFT

Wann und wie erhalten wir unsere Action Shots?

Ihr erhaltet beim Check In ein A4 Blatt mit eurem persönlichen QR Code. Wenn ihr diesen scannt, gelangt ihr sofort zu euren persönlichen Action Shots. Solltet ihr den QR nach er Meisterschaft nicht mehr finden, könnt ihr uns gerne eine Email senden an: svenja.kollek@varsity-europe.org



ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN

Die Varsity Europe Sports Support gGmbH ist der Veranstalter der All Level Meisterschaften. Die folgenden allgemeinen Geschäftsbedingungen gelten für dieses Event uneingeschränkt. Ergänzungen und Änderungen bedürfen einer schriftlichen Zustimmung aller Vertragspartner.

1. Vertragsschluss

Die vollständige Anmeldung eines teilnehmenden Teams und damit der einzelnen teilnehmenden Personen stellt ein verbindliches Angebot zum Abschluss eines Vertrages dar. Die Annahme des Angebotes erfolgt durch Zusendung einer Teilnahmebestätigung durch die Varsity Europe Sports Support gGmbH. Eine vollständige Anmeldung entsteht bei der Bestätigung der finalen Anmeldung der Organisation im Booking Portal zur jeweiligen Meisterschaft.

2. Rücktritt von der Teilnahme

Eine Stornierung der Teilnahme und andere Angebote ist bis zur Registration Deadline der Meisterschaft möglich. Eine spätere Stornierung der Teilnahme ist nicht möglich bzw. können keine Gebühren erstattet werden. Bei Rücktritt vom Vertrag oder nicht Erscheinen ohne wichtigen Grund werden die Teilnahmegebühren nicht erstattet.

3. Vertragsübertragung

Eine Abtretung aller Ansprüche des Veranstaltungsteilnehmers aus Anlass der Veranstaltung, gleich aus welchem Rechtsgrund, an Dritte ist ausgeschlossen. Die gerichtliche Geltendmachung abgetretener Ansprüche ist ausgeschlossen.

4. Leistungsänderungen

Der Veranstalter behält sich vor, Änderungen einzelner Leistungen von den vertraglich vereinbarten vorzunehmen, soweit diese notwendig werden, diese nicht vom Veranstalter wider Treu und Glauben herbeigeführt wurden, diese nicht erheblich sind und nicht den Gesamtzuschnitt der Veranstaltung beeinträchtigen. Kurzfristige Änderungen der Termine oder des Veranstaltungsprogramms im Einzelnen bleiben ausdrücklich vorbehalten.

5. Nichtinanspruchnahme von Leistungen

Nimmt der Teilnehmer Leistungen der Veranstaltung nicht in Anspruch, steht ihm diesbezüglich kein Vergütungsanspruch zu.

6. Änderungen nach Anmeldeschluss

Sollten Änderungen für die Meisterschaft nach Anmeldeschluss vorgenommen werden, kann eine Bearbeitungsgebühr von 15 EUR pro Name anfallen. Änderungen der startenden Kategorie werden mit 200 EUR berechnet.

7. Gewährleistungsrechte und Verjährungsfristen

Der Veranstalter haftet für die ordnungsgemäße Durchführung der Veranstaltung gemäß der gesetzlichen Bestimmungen. Ist die vom Veranstalter erbrachte Leistung mangelhaft, so hat der Teilnehmer diesen Mangel dem Veranstalter umgehend anzuzeigen. Ansprüche verjähren nach einem Jahr. Die Verjährung beginnt mit dem Tage, an dem die Veranstaltung dem Vertrag nach endet.

8. Verhaltensregeln und Haftung

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für abhanden gekommene Gegenstände sowie Unfälle oder entstehende Personen- und Sachschäden. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Störungen oder Mängel, die bei Leistungen auftreten, deren Erbringen vertraglich nicht geschuldet sind (Fremdleistungen). Es gilt

die Hausordnung der Veranstaltungshalle. Der Teilnehmerausweis für Meisterschaft sind nicht übertragbar, muss jederzeit mitgeführt werden und wird bei Verlust nicht ersetzt. Während der gesamten Veranstaltung herrscht Alkoholverbot. Zuwiderhandlung kann zum Ausschluss von der Veranstaltung führen, ohne dass Teilnahmegebühren erstattet werden. Der Teilnehmer hat pünktlich und aufgewärmt zu den jeweiligen Programmpunkten zu erscheinen und den Anweisungen der Organisatoren und deren Helfern Folge zu leisten. Ansonsten gilt das aktuelle Regelwerk der Meisterschaft. Fotografieren und Filmen während der Veranstaltung ist verboten, außer dieses Verbot wird vom Veranstalter aufgehoben. Bei Zuwiderhandlung kann die jeweilige Person von der Veranstaltung ausgeschlossen werden, ohne Anspruch auf Erstattung der Teilnahmegebühren. Alle Unterlagen und Informationen der Meisterschaft sind ausschließlich und nur für den Teilnehmer dieser Vereinbarung bestimmt. Durch Weitergabe an Dritte macht sich der Teilnehmer schadensersatzpflichtig.

9. Voraussetzungen in der Person des Teilnehmers

Der Teilnehmer ist grundsätzlich selbst dafür verantwortlich, dass er die für die Veranstaltung erforderlichen Voraussetzungen erfüllt und insbesondere gesundheitlich in der Lage ist, an der Sportveranstaltung teilzunehmen. Sollte der Teilnehmer nicht sicher sein, ob er die Anforderungen ganz oder zum Teil erfüllt (z.B. wegen Krankheit, Verletzung oder Trainingsrückständen), hat er dies unverzüglich mit dem Veranstalter abzuklären. Der Teilnehmer ist verpflichtet, zu versichern, dass er Kranken- und Unfallversichert ist.

10. Datenschutz

Die im Zuge der Meisterschaft über die teilnehmenden Personen erfassten Informationen und Fotos können zu Buchungszwecken an Dritte weitergereicht und ggf. ohne Anspruch auf Vergütung in Publikationen Verwendung finden. Der Teilnehmer ist einverstanden, dass seine persönlichen für die Veranstaltungsdurchführung erforderlichen Daten bei den Veranstaltern erfasst und schriftlich oder elektronisch gespeichert werden.

11. Unwirksamkeit einzelner Bestimmungen

Sollte eine der vorstehenden Bestimmungen unwirksam sein oder werden, so behalten die übrigen Bedingungen gleichwohl Gültigkeit. Die Wirksamkeit des Vertrages als solcher bleibt unberührt.



DIESE MEISTERSCHAFT WIRD ORGANISIERT VON

Varsity Europe Sports Support gGmbH
Kösliner Weg 19
D-22850 Norderstedt
Germany

Phone: +49 40 180 24 21 0
Fax: +49 40 180 24 21 00
events@varsity-europe.org
www.varsity-europe.com



**VARSITY
EUROPE**

